# 第三阶段总结

一周的JS学习已经过去了，在这周中需要用HTML、CSS和JS做一个学生信息管理系统，从最初的慢慢摸索到完成还是学习到了很多东西的。

1. **收获**

**·思想方面**

这段时间的学习使我认识最深的一个点就是**交互体验**。

因为本阶段的作业是一个学生信息管理系统，这种信息管理类系统的用用户交互体验很重要，需要考虑的东西很多。比如及时给予用户其所执行的操作的反馈，对误操作的提醒，对用户操作的引导等等。同时也**应当将系统做的更加人性化**，简洁、大方，使用户操作更加方便、快捷。

这方面的细节必须要多加注意，因为你做出来的产品是要给别人使用的，用户觉的好才算合格。所以一定要从用户的角度出发来做东西，这样才能达到更好的效果。

**·技术方面**

我觉得学习JS还是很有趣的。

因为用JS为那些点击操作设置动作后会有一种很神奇的感觉。**HTML和CSS就像是搭建了一个舞台，JS就像幕后的中枢，控制舞台上的各种动作，来保证其正常的运行和功能的实现。**

而且我觉得JS和JAVA有很多相似之处，所以接触起来还是比较亲切，上手比较快的。但相比于HTML和CSS来说，JS就灵活多了。因为HTML和CSS是比较死的东西，只是单纯的在做视觉上的东西，很直观。但JS不同，在**编码JS时需要考虑的事情很多，不能有一丝马虎**，否则可能就会造成系统出错或者其它没能预见的结果。

总体来说JS虽然难度比HTML和CSS有所提升，但也不是很难，而且学起来也没那么枯燥。

1. **反省**

这次的作业其实完成的不是很好，没搞清楚是哪天检查，而且明知道因病请假耽误了进度却还是没有紧张起来，慢慢悠悠的在做。本来数据校验、JS代码的一些优化是想放在最后完成的，结果因为自己没有注意检查的时间，导致检查的时候代码还写的乱七八糟，有很多的瑕疵。所以以后一定要改掉这种毛病，**做事不要拖延，在保证高质量的前提下越早完成越好**。

1. **展望**

**这次的任务、也是给自己的一个教训，一定要从中吸取经验。下阶段的任务还是做这个系统，希望我能把这阶段学到的东西灵活运用到其中，高质量的完成下次的任务！**